

# CURRICULUM VITAE



Naam: Ruben Labruyere  
Telefoon: (+31) 0613472355  
Email: rmlabruyere@gmail.com  
Geboortedatum: 24 september 1993  
Geboorteplaats: Dordrecht  
Geslacht: Man  
Nationaliteit: Nederlands  
Burgerlijke staat: Ongehuwd  
Rijbewijs: Geen  
Website: [www.rubenlabruyere.nl](http://www.rubenlabruyere.nl)

## BIOGRAFIE

Hallo daar! Mijn naam is Ruben Labruyere. Ik ben een 24-jarige software-ontwikkelaar die in zijn vrije tijd zich bezig houdt met app en game-development. Oh ja en websites, zeker niet te vergeten! Ik begon op mijn 13e met het bouwen en ontwerpen van websites. Al heel snel bloeide dit uit naar het maken van video games en zelfs tot simpele software. En nu bijna 10 jaar verder heb ik van mijn hobby mijn beroep kunnen maken.



## Opleidingen

Feb 2014 - Jan 2017	HBO5 Toegepaste Informatica, CVO Antwerpen 1 e en 2 e jaar Hoboken, België
Sep 2014 - Dec 2014	Toegepaste Informatica, Karel De Grote-Hogeschool 1 e jaar Antwerpen, België
Sep 2013 - Aug 2014	BSO, Kantoor 7 e jaar Het Heilig Graf, Turnhout, België Diploma behaald
Sep 2009 - Aug 2013	BSO, Kantoor 3 e t.e.m. 6 e jaar K.A. Malle, Oostmalle, België
Sep 2007 - Aug 2009	TSO, Mechanica en Elektriciteit 1 e en 2 e jaar Don Bosco-Mariaberg, Essen, België

## Certificaten

<b>Databanken</b>	Databases beheren in MS Access en SQL
<b>Multimedia</b>	Met HTML5, CSS3, JS en PHP5 websites maken
<b>Programmeren 1</b>	Windows Forms en console applicaties maken in C#.net
<b>Basiskennis</b>	Werking computers, aanwezige hardware, binair tallenstelsel
<b>IT-Organisatie</b>	MS Project, werking van it-organisaties
<b>Softwarepaketten</b>	Ms Office
<b>Datacommunicatie en Netwerken</b>	Verloop communicatie hardware, werking world wide web, netwerken maken
<b>Programmeren 2</b>	Uitbreiding C#
<b>Besturingsystemen</b>	Windows, Linux, wat is een besturingssysteem, os emulator
<b>Analyse</b>	UML, toepassing UML in software

## Werkervaring

09 / 2013 - 05 / 2014

Stagiair Administratief Medewerker, Brandweerkazerne te Turnhout

Gegevens ingevoerd van bedrijven in Turnhout, meegedacht aan een project rond modernisering, acces- en excel-bestanden geoptimaliseerd voor gemakkelijker gebruik en uiteindelijk op verzoek een programma geschreven om locaties van tijdschriften in de hele kazerne bij te houden.

02 / 2017 - Heden

Junior .NET developer, XXImo te s-Hertogenbosch

Meegewerkt aan grote projecten, een adminpaneel onderhouden voor het bedrijf zelf en voor grote firmas die er ook gebruik van maken. Emails ontworpen, meegeholpen met het inrichten van een serveromgeving, samengewerkt met andere bedrijven om bepaalde processen te automatiseren en te verbeteren, ondersteuning gebied aan senior ontwikkelaars, gedocumenteerd en vooral veel geholpen met het oplossen van problemen en veel systemen te renoveren.

## Vaardigheden

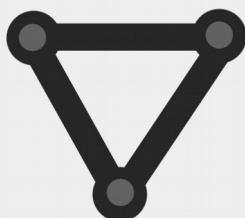
C#.net	Zeer Goed	HTML5	Zeer Goed
Javascript	Zeer Goed	C++	Redelijk
Python	Redelijk	ADO.net	Redelijk
ASP.net	Zeer Goed	Ubuntu	Zeer Goed
Jquery	Goed	phpMyAdmin	Goed
SQL	Goed	Cordova	Goed
Jira	Goed	Wordpress	Goed
Github	Goed	BitBucket	Goed
VB.net	Goed	CSS3	Goed
PHP	Goed	Java	Redelijk
OpenGL	Redelijk	Entity Framework	Zeer Goed
MS Office	Goed	OpenOffice	Goed
Bootstrap	Redelijk	MySQL	Goed
Android Development	Redelijk	Unity3D	Redelijk
Blender	Redelijk	AC3D	Goed

## Talenkennis

Nederlands:	Goed
Frans:	Matig
Engels:	Goed

## Projecten

Tilar



Tilar is een open source 3D OpenGL game development library, framework en engine gemaakt in C#.net

Ecredia



Ecredia is een MMORPG gebouwd in HTML5 en Dotnet Core